



Istituto Comprensivo Statale "E. De Filippo"
SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI I GRADO
C. M.: *BNIC819003* C.F.: *920 290 70 627*



e-mail: bnic819003@istruzione.it web: www.icmorcone.edu.it pec: bnic819003@pec.istruzione.it

Piazza Libertà, 82026 MORCONE (BN)– Tel.: 0824 956054

Prot. 2031/4.5

Morccone, 10 maggio 2024

Ai Sigg. ri docenti dell'Istituto
Al DSGA
Al personale ATA
Agli atti
Al sito web

OGGETTO: RETTIFICA al calendario del progetto: "Animatore digitale: formazione del personale interno sulla didattica digitale".

Codice progetto: M4C112.1-2022-941-P-6904 CUP: C84D22001680006 Scuola Futura ID 254660

Si porta a conoscenza dei docenti e del personale amministrativo di questo istituto che il 6 maggio p.v. inizierà il corso di formazione **"Animatore digitale: formazione del personale interno sulla didattica digitale"** riferito alla linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico di cui alla Missione 4 - Componente 1- del PNRR - Finanziato dall'Unione Europea Next Generation EU.

La formazione si svolgerà in modalità blended per un totale di 30 ore, le lezioni in presenza si svolgeranno presso la scuola Primaria in via dei Caudini secondo il programma e il calendario sottostante.

data	ore		PROGRAMMA	
6 /5/2024	15,30 18,30	3	Accoglienza, presentazione del percorso. L'ambiente di Google: panoramica delle risorse e funzioni. I moduli di Google: i quiz.	in presenza
9 /5/2024	15,30 18,30	3	I moduli di Google per la valutazione come risorsa digitale.	in presenza
10/5/2024	15,30 18,30	3	Analisi del materiale: confronto. FORMAZIONE -Animatore digitale: formazione del personale interno sulla didattica digitale" Link alla videocchiamata: https://meet.google.com/agk-zyus-kfh	on line
15/5/2024	15,30 18,30	3	Lavorare con le mappe: l'ambiente Coggle e altre risorse.	In presenza
27/ 5/2024	15,30 18,30	3	Creare una mappa: inserire immagini, video, link a risorse. Altre risorse.	in presenza
29/5/2024	15,30 18,30	3	Analisi degli esiti: usare le mappe. Confronto. Link alla videocchiamata: https://meet.google.com/ziv-jdgr-irf	on line

31/ 5/2024	15,30 18,30	3	Storie e immagini interattive con Thinglink. Thinglink come strumento di valutazione.	in presenza
3 /6/2024	15,30 18,30	3	Il Digital storytelling:uso di Canva e altre risorse. Dallo storytelling alla gamification: il piacere di apprendere.	in presenza
5/6/ 2024	15,30 18,30	3	Il linguaggio di programmazione, il coding con Zaply code e l'ambiente mBlock5.	in presenza
14/6/2024	15,30 18,30	3	Il linguaggio di programmazione, il coding e l'ambiente mBlock5. Analisi degli esiti.	In presenza

Materiali didattici utilizzati

Risorse dell'ambiente Google.
 Slide di presentazione degli argomenti.
 App per la didattica.
 Videolezioni registrate di approfondimento.
 Esempi di buone pratiche.
 Sitografia e approfondimenti.

La presenza al corso sarà rilevata giornalmente attraverso la firma sul registro cartaceo, che sarà conservato agli atti.

Si ricorda che per ricevere l'attestato a fine corso è necessario assicurare il 70% delle presenze.

L'animatore digitale
 Ins. Di Brino Maria Michela